

In **Gimp** gibt es die Menüzeile oben, über die du alle Befehle aufrufen kannst. Am einfachsten ist aber die Verwendung der rechten Maustaste: Im Kontextmenü findest du alle Befehle.

1. **Erstelle ein neues Bild:** Breite: 640px, Höhe 400px, Auflösung: 50 Pixel pro cm



2. Male mit dem Pinsel oder mit dem Stift  ein Gesicht. Verwende verschiedene Farben und ändere die Pinselgröße passend.
3. **Speichere** das Bild im GIMP-Format unter **Gesicht.xcf**

4. **Erstelle ein neues Bild:** Breite: 15cm, Höhe 10cm

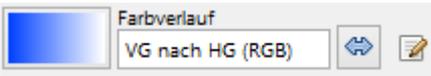
5. Verwende das **Textwerkzeug**  und eine passende Schriftart und verändere die Schriftgröße so, dass der Name möglichst groß dargestellt wird.



6. Verwende das Werkzeug **Verschieben**  und platziere den Namen in der Bildmitte (Auf Buchstaben klicken!).
7. Gib dem Vornamen und dem Nachnamen jeweils eine andere Farbe!
8. Erzeuge einen Schatten hinter den Buchstaben (Filter → Licht und Schatten → Schlagschatten)
9. **Speichere** das Bild im GIMP-Format unter **Name.xcf**
10. Exportiere es im Format **PNG** (Name.png).

11. Erstelle ein neues Bild mit den gleichen Ausmaßen wie das vorhergehende Bild.

12. Wähle eine blaue Farbe als Vordergrundfarbe

13. Wähle als **Farbverlauf**  VG nach HG (RGB) 

14. Ziehe mit gedrückter Maustaste von oben nach unten, um den Farbverlauf zu erzeugen.

15. Speichere das Bild unter **Himmel.xcf** und exportiere es als **Himmel.jpg**

16. **Öffne** das Bild briefmarke_landschaft.jpg

17. Füge in die Briefmarkengrafik oben „Republik Österreich“ ein

18. Ergänze die Briefmarke durch folgenden Text: Nationalpark Alpen



19. Erzeuge einen **Schlagschatten** hinter den Buchstaben
20. Exportiere das Bild unter Beibehaltung des Namens im Format jpg!

-
21. Öffne das Bild waldhorn.jpg und exportiere es als waldhorn-komprimiert-5.jpg (Qualität 5%)
 22. Öffne die Datei waldhorn-komprimiert-5.jpg und vergleiche es mit der Originaldatei!
 23. Wandle das Bild waldhorn.jpg in ein Graustufenbild um (Farben → Farbton / Sättigung) und exportiere es als waldhorn-graustufen mit 70% Qualität

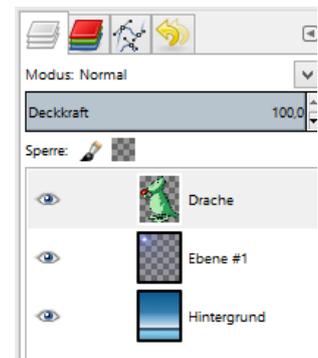
-
24. Öffne das Bild **farben.xcf** und ändere die Größe auf 400 x 400 Pixel (Bild → Skalieren...)
 25. Wende auf das Bild den Filter „Glasbausteine“ mit dem Wert 10 an! (Filter → Künstlerisch → Glasbausteine)
 26. Exportiere das Bild als **farben.png**

-
27. Öffne das Bild **drache-1.xcf** und wähle die Ebene Drache aus

28. Wähle mit dem **Zauberstab**  die gelben Flächen und entferne sie mit der **Entf. – Taste!**

29. Blende die darunter liegenden Ebenen ein und ändere die Auswahl auf „alles“ (Stgr + A).

30. Exportiere das Bild als **drache-1.png**



-
31. Öffne das Bild **drache-2.xcf** und stelle den Drachen mit dem **Zauberstab** frei (Entferne den rosa Hintergrund)!

32. Benenne die Ebene mit dem Drachen um in „Drache“
33. Füge eine neue transparente Ebene namens „Sonne“ ein und schiebe diese Ebene unter die Ebene „Drache“



34. Füge in die Ebene „Sonne“ links oben mit Filter → Licht und Schatten → Supernova (Radius 40) eine Sonne ein!
35. Füge unter der Ebene „Sonne“ eine weitere transparente Ebene „Landschaft“ ein und fülle diese mit dem Farbverlauf „Horizon 1“.
36. Ändere die Farben des grünen Drachens mit Hilfe des Füllwerkzeugs!

